

LOMBA GAME PROGRAMMING  
DALAM RANGKA RAPAT KERJA NASIONAL  
ASOSIASI PROGRAM STUDI INFOKOM (APSI) PERGURUAN TINGGI  
MUHAMMADIYAH AISYIYAH (PTMA)  
TAHUN 2025

=====

✚ Tahapan Lomba :

1. Pengumuman Lomba : **06 Januari 2024**
2. Pendaftaran dan pemasukan proposal: **06 Januari 2024 - 19 Januari 2025**
  - Pendaftaran lewat google form <https://bit.ly/LombaApsiGreenFoot> / web APSI
3. Technical Meeting : **20 Januari 2025**
4. Presentasi (Video) : **21 Januari 2025 - 24 Januari 2025**
  - Perkenalan diri
  - *Story Board Game* (Alur Game)
  - *Rule game*
  - *Logic Game*
  - *Hasil Game* (Demo / Trailer)
5. Penjurian: **27 Januari 2025 – 31 Januari 2025**
6. Pengumuman 5 besar : **01 Februari 2025**
7. Wawancara (Penentuan juara 1, 2, dan 3) (online) : **04 Februari 2025**
8. Pengumuman : **05 Februari 2025**

✚ Pembayaran Lomba: **Rp 400.000,- / tim**

Pembayaran ke Rekening Bendahara APSI-PTM

**Yeni Dwi Rahayu**

**7074829354**

**Bank Syariah Mandiri**

Cabang KK Universitas Muhammadiyah Jember

(Konfirmasi pembayaran melalui Whatsapp Yeni Dwi Rahayu)

CP. 0812 3467 2989 (Yeni Dwi Rahayu)

0852 5171 8433 (Fachrim)

✚ Tema Lomba : **“Edukasi”**

✚ Kriteria Penilaian Lomba :

- |                      |       |
|----------------------|-------|
| 1. Originalitas Game | : 20% |
| 2. Ide               | : 30% |
| 3. Skenario          | : 20% |
| 4. Kompleksitas      | : 10% |
| 5. Kesesuaian Hasil  | : 20% |

## **Petunjuk Teknis Lomba Bikin Game Edukasi**

### **Persyaratan Peserta**

1. Peserta berasal dari Perguruan Tinggi Muhammadiyah dan Aisiyah anggota APSI PTM/A
2. Peserta adalah Mahasiswa Semester 1
3. Harus membuat satu tim minimal terdiri dari 2 orang dan maksimal 5 orang

### **Persyaratan Submisi**

1. Lomba diadakan secara online
2. Game dibuat menggunakan aplikasi Greenfoot
3. Game bertema edukasi dan kemuhammadiyah

### **Lomba dibagi dalam tiga tahapan :**

1. Tahapan Pendaftaran : Peserta masing-masing mendaftarkan diri lengkap dengan profil team
2. Tahapan Proposal : Masing-masing peserta yang telah mendaftarkan diri dan diterima kemudian memasukkan berkas proposal dari judul Game yang akan dilombakan dari masing-masing tim
3. Tahapan Final : Tim Peserta mengirimkan Game dan video hasil persentase game

### **Persyaratan proposal :**

1. Naskah diketik dengan font style Times New Roman ukuran 12 dengan line spacing 1,5.
2. Format kertas ukuran A4.
3. Margin top, bottom, right dan left adalah 2,54 cm.
4. Proposal maksimal 20 halaman dihitung mulai Latar Belakang Permasalahan sampai dengan Lampiran.
5. Isi Proposal:
  - a. Judul
  - b. Latar Belakang
  - c. Rumusan Masalah
  - d. Tujuan
  - e. Batasan Masalah
  - f. Metode Penyelesaian
  - g. Manfaat
6. Isi Video
  - a. Perkenalan diri
  - b. Sinopsis Game
  - c. Story Board Game (Alur Game)
  - d. Rule game
  - e. Logic Game
  - f. Hasil Game (Demo / Trailer)